



POZVÁNKA

INFORMACE O KONÁNÍ ZASEDÁNÍ ZASTUPITELSTVA OBCE

starosta obce Březolupy svolává podle §103, odst. 5 zák.128/2000 Sb.

veřejně přístupné zasedání zastupitelstva obce Březolupy č. 8/2020

Ve středu 12. února 2020 v 17.00 hodin

v zasedací místnosti na zámku (Březolupy č.p. 90)

Program:

1. Volba zapisovatelky a dále ověřovatelů zápisu
2. Schválení programu zasedání
3. Volba pracovního předsednictva
4. Volba návrhové komise
5. Zpráva o činnosti rady od minulého veřejného zasedání
6. Rozpočet obce Březolupy na rok 2020
7. Schválení podání žádosti o dotaci „Rekonstrukce nouzového osvětlení ve víceúčelové hale v Březolupech“ v rámci výzvy k podávání žádostí o poskytnutí dotace v roce 2020 z podprogramu MMR ČR Podpora obnovy a rozvoje venkova pro dotační titul 117d8210B Podpora obnovy sportovní infrastruktury
8. Schválení souhrnu posledních rozpočtových změn (opatření) schválených radou obce - rozpočtové opatření č. 11/2019
9. Různé
 - informace o stavu investičních resp. dotačních a projekčních akcí: ČOV II.etapa, Bytový dům Za ohradů (BDZO), průmyslová zóna ČOV (PZ ČOV), Podnik. inkubátor řemesel v rámci průmyslové zóny ČOV (PIR_PZČOV), Revitalizace rybníka Hluboček a jeho okolí, ZTV Nad Uličkou a ZTV Čístré, Dopravní stavby (DS) 2017, nouzáký + textilie hala, BUS Terminál, zdr. středisko (knihovna, dílny, byty), hasičárna, nové www, modernizace VO po obci, optický kabe po obci
 - další veřejně přístupné zastupitelstvo - se předpokládá ve středu 15.04.2020 a dále v červnu (předpoklad 24.06.2020)
10. Schválení změny rozpočtu obce – rozpočtové opatření č. 1/2020 zachycující případná rozhodnutí zastupitelstva z dnešního zasedání po schválení rozpočtu
11. Návrhy, připomínky a dotazy členů zastupitelstva a následně občanů
12. Seznámení se s rekapitulací usnesení z dnešního zasedání zastupitelstva obce

V Březolupech dne 03.02.2020

Ing. Petr Kukla, starosta obce

Záznam o vyvěšení na úřední desce Obecního úřadu Březolupy:

Vyvěšeno dne: 03.02.2020 předpokládaný datum sejmutí: 13.02.2020 Sejmuto dne: